
RANCANG BANGUN APLIKASI DOA-DOA ISLAM DENGAN ANTARMUKA YANG INTERAKTIF UNTUK ANAK SEKOLAH

Nora listiana^a, Febria Anjara^c, Hadi Wijaya^d

*a,b,c*Program Studi Bisnis Digital, Universitas Global Jakarta, Jawa Barat

[a noralistiana@jgu.ac.id](mailto:noralistiana@jgu.ac.id), [b febria@jgu.ac.id](mailto:febria@jgu.ac.id), [c hadi@jgu.ac.id](mailto:hadi@jgu.ac.id)

ABSTRAK

Semakin banyaknya aktivitas penggunaan telepon genggam bagi anak sekolah terutama anak Sekolah Dasar dan Sekolah Menengah Pertama dibutuhkan sebuah pegangan aplikasi yang bisa membuat anak-anak senang dalam belajar dan menghafal doa-doa Islam. Terobosan terbaru pada *smartphone*, ditandai dengan munculnya suatu Sistem Operasi Android. Android merupakan platform perangkat lunak untuk peranti bergerak (*mobile device*) yang didukung oleh Google OS. Android menggunakan versi modifikasi dari *kernel Linux* yang mampu didistribusikan secara terbuka (*open source*). Hal ini memungkinkan bagi para pengembang untuk mengatur, memodifikasi, dan membuat aplikasi sendiri (Safaat, 2012:2). Pembuatan aplikasi doa-doa islam yang berbasis *mobile* teknologi android merupakan sebuah perancangan aplikasi yang diterapkan pada *smartphone* android, yang berguna bagi pengguna *smartphone* android untuk mempermudah mempelajari doa-doa islam yang bersumber pada Alquran dan Hadits . Oleh karena itu, sebuah perancangan aplikasi tersebut diharapkan dapat digunakan oleh pengguna (*user*) serta akan memudahkan dalam mengakses ilmu pengetahuan yang dibutuhkan tanpa harus bingung mencari atau membeli buku dengan mengeluarkan biaya dan waktu.

Keywords : *Android, smartphone, App*

ABSTRACT

The increasing number of activities using cell phones for school children, especially elementary and junior high school children, requires an application handle that can make children happy in learning and memorizing Islamic prayers. The latest breakthrough in smartphones, marked by the emergence of an Android Operating System. Android is a software platform for mobile devices supported by Google OS. Android uses a modified version of the Linux kernel that can be distributed openly (*open source*). This makes it possible for developers to manage, modify, and create their own applications (Safaat, 2012: 2). Making Islamic prayer applications based on Android technology mobile is an application design that is applied to Android smartphones, which is useful for Android smartphone users. to make it easier to learn Islamic prayers that are sourced from the Koran and Hadith. Therefore, an application design is expected to be used by users and will make it easier to access the knowledge needed without having to be confused about finding or buying books by spending money and time.

Keywords : *Android, smartphone, App*

1. PENDAHULUAN

Terkait dengan perintah berdoa Rasulullah saw bersabda, “*Doa adalah senjata bagi orang beriman, tiangnya agama, dan cahaya bagi langit dan bumi,*” (H.R Hakim). Hadits ini menunjukkan betapa besar nilai dan manfaat doa, bahkan masih terbentang jutaan rahasia tentang manfaat besarnya doa yang hanya Allah SWT sendiri yang mengetahuinya. “*Doa sebagai senjata seorang mukmin*” adalah sebuah perkataan (*hadits*) yang sangat membanggakan dan mampu menyuntikkan rasa optimisme dalam sanubari sebagai seorang yang beriman untuk tampil secara lebih tangguh dalam menghadapi persoalan hidup yang semakin menantang.

Melihat begitu besarnya manfaat doa dan pentingnya doa, maka perlu adanya sebuah wadah untuk meningkatkan minat serta pemahaman akan berdoa yakni salah satunya adalah perancangan aplikasi yang menampilkan materi tentang doa-doa dalam agama islam, karena selama ini dalam mempelajari doa-doa islam masih terbatas pada buku-buku yang penggunaannya sekarang kurang diminati dan kurang praktis untuk dibawa kemanapun.

Dengan adanya perkembangan teknologi informasi mendorong tumbuh kembang perangkat lunak termasuk aplikasi telepon pintar (*smartphone*) yang tersebar luas saat ini. Banyak penambahan fitur-fitur yang terdapat di *smartphone* yang membuat fungsinya tidak hanya sebagai alat komunikasi jarak jauh tetapi juga sebagai alat untuk mempermudah kita mencari sebuah informasi. Terobosan

terbaru pada *smartphone*, ditandai dengan munculnya suatu Sistem Operasi Android. Android merupakan platform perangkat lunak untuk peranti bergerak (*mobile device*) yang didukung oleh Google OS. Android menggunakan versi modifikasi dari *kernel Linux* yang mampu didistribusikan secara terbuka (*open source*). Hal ini memungkinkan bagi para pengembang untuk mengatur, memodifikasi, dan membuat aplikasi sendiri (Safaat, 2012:2).

Aplikasi doa-doa Islam yang dirancang adalah berupa aplikasi android Yang di ditujukan untuk anak-anak Sekolah Dasar dan anak-anak Sekolah Menengah Pertama dengan memberikan tampilan yang interaktif serta menarik sehingga tidak bosan untuk membuka Aplikasi. Aplikasi doa2 islam ini juga dilengkapi dengan suara orang mengaji sehingga bisa membaca doa sambil mengikuti tuntunan yang benar.

Perancangan aplikasi ini diharapkan dapat digunakan oleh pengguna (*user*) serta akan memudahkan dalam mengakses ilmu pengetahuan yang dibutuhkan tanpa harus bingung mencari atau membeli buku dengan mengeluarkan biaya dan waktu. Dengan tampilan antarmuka yang interaktif diharapkan anak – anak akan menyukai dan sering menggunakan aplikasi doa-doa Islam ini.

2. METODE PENELITIAN

a. Analisa Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai “Penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke

dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan dan hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya” (Sulistya, 2013:7).

b. Analisis Kelayakan Sistem

Analisis ini digunakan untuk menentukan kemungkinan adanya pengembangan terhadap aplikasi ini, serta agar sistem baru tersebut benar-benar dapat bermanfaat atau tidak. Berdasarkan pengamatan, aplikasi yang diusulkan layak karena:

- Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan aplikasi mudah diperoleh di pasaran.
- Materi dalam aplikasi yang akan dibuat tidak melanggar hukum atau undang-undang yang berlaku.
- Perangkat yang digunakan legal serta bebas untuk dipublikasikan kepada siapapun karena *Open Source*.

c. Perancangan Sistem

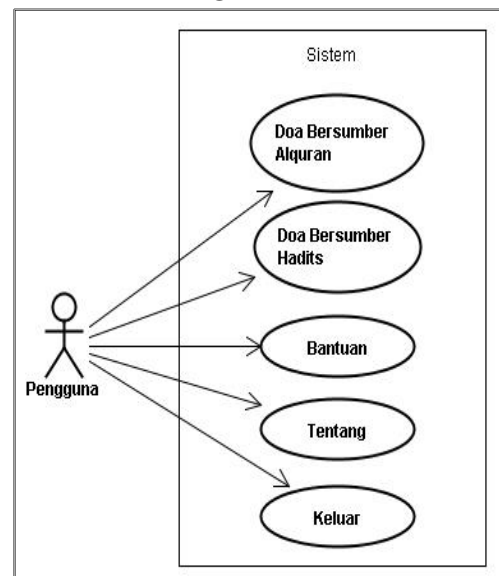
Perancangan atau desain sistem dimaksudkan untuk memberikan gambaran secara umum mengenai sistem yang akan dibuat. Perancangan sistem merupakan tahapan dari siklus pengembangan sistem yang didefinisikan dari kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi yang menggambarkan sistem yang dibentuk, yang dapat berupa penggambaran, perancangan, pembuatan sketsa atau pengaturan dari

beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Serta menyangkut konfigurasi dari komponen-komponen perangkat keras dan perangkat lunak dari sistem atau aplikasi.

d. Unified Modelling Language (UML)

1. Use Case

a. Use Case Diagram

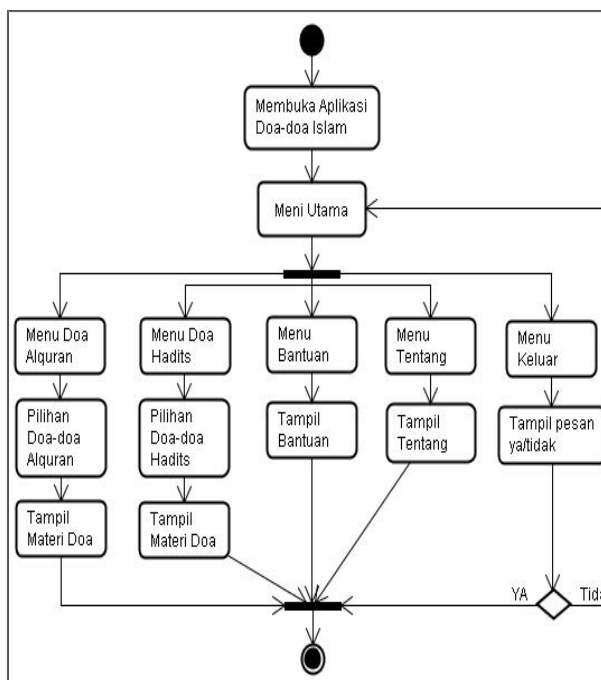


Gambar 1 Diagram Use Case

2. Activity Diagram

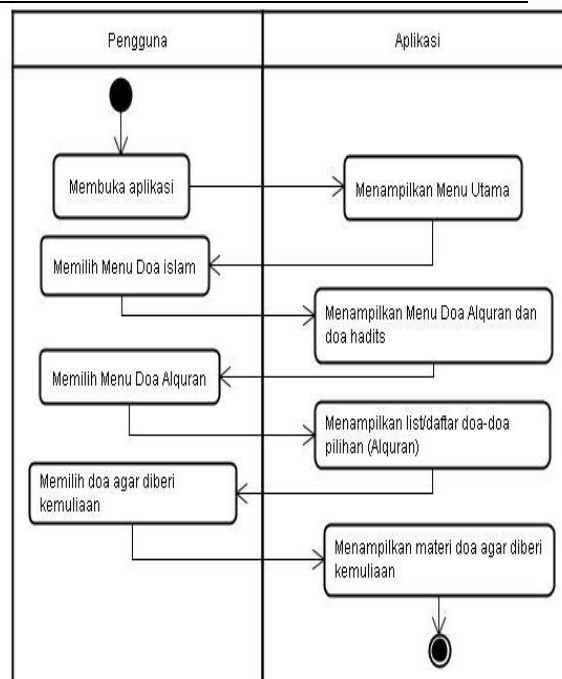
Activity Diagram menggambarkan proses-proses yang terjadi didalam Menu Doa Islam, dari aktivitas mulai sampai aktivitas berhenti. Dimulai dengan membuka menu utama, memilih menu-menu tampilan, memilih menu

doa islam, kemudian memilih pilihan doa berdasarkan Alquran atau doa berdasarkan Hadits, lalu memilih kembali pilihan doa-doa yang ingin ditampilkan dan aktifitas berhenti.



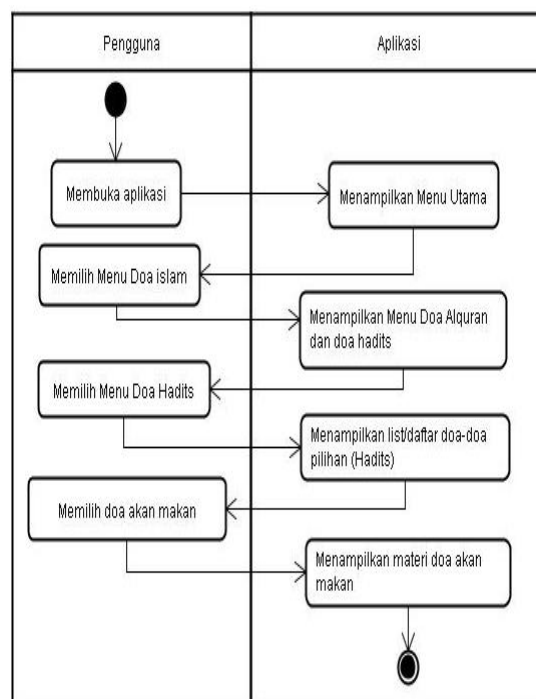
Gambar 2 Diagram Activity

a. Activity Menu Alquran



Gambar 3 Activity Alquran

b. Activity Menu Hadits

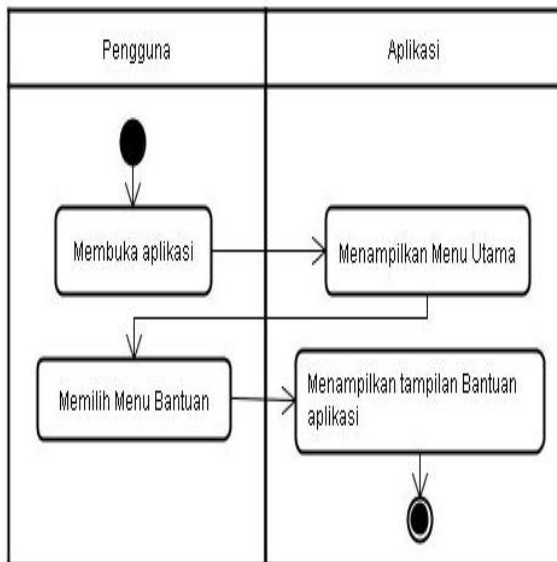


Gambar 5 Activity Menu Hadits

3. Sequence Diagram

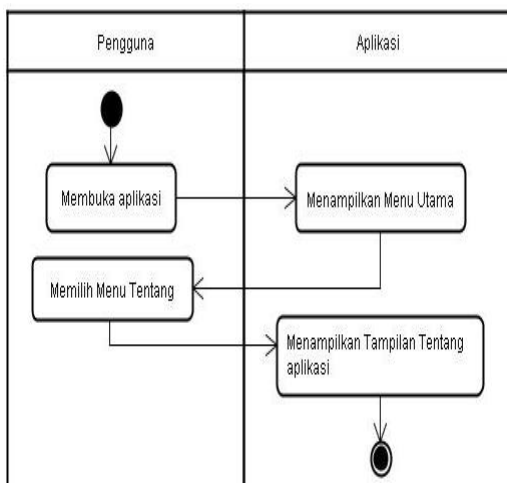
Dalam diagram ini digambarkan kegiatan pengguna (*aktor*) terhadap sistem, seperti interaksi antar kelas, operasi yang terlibat, memilih menu-menu pada aplikasi yang kemudian direspon oleh sistem berupa *message* (pesan) kepada aktor (pengguna).

c. Activity Menu Bantuan



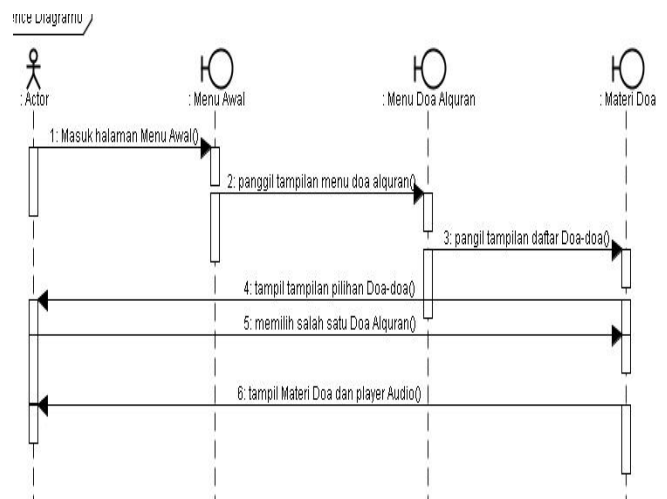
Gambar 4 Activity Bantuan Aplikasi

d. Activity Menu Tentang



Gambar 6 Activity Tentang Aplikasi

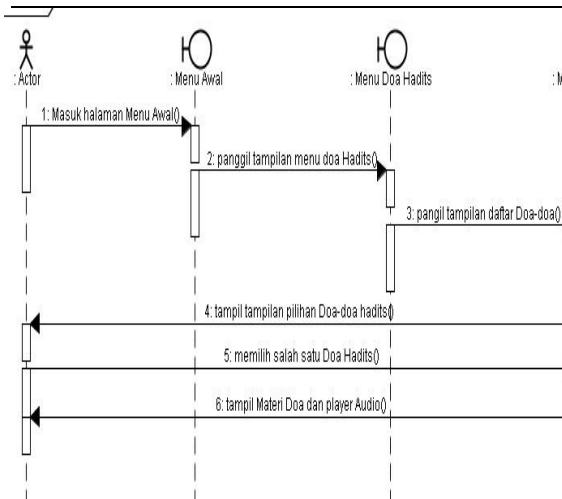
a. Diagram Sequence Menu Doa Alquran



Gambar 7 Diagram Sequence Menu Doa

Alquran

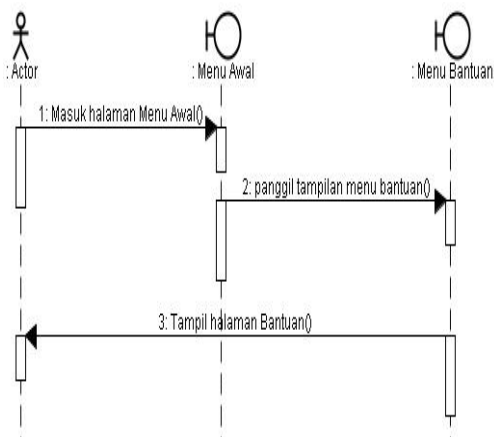
b. Diagram Sequence Menu Doa Hadits



Gambar 3.8 Diagram *Sequence* Menu Doa

Hadits

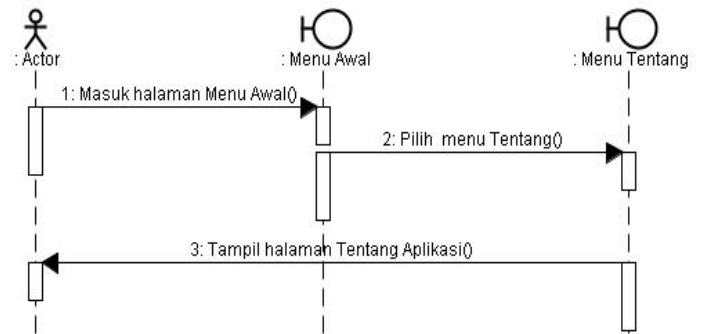
c. Diagram *Sequence* Menu Bantuan



Gambar 9 Diagram *Sequence* Menu

Bantuan

d. Diagram *Sequence* Menu Tentang



Gambar 10 Diagram *Sequence* Menu

Tentang

b. Desain *User Interface* (Antar Muka)

Rancangan Tampilan Awal



Gambar 11 Rancangan Tampilan Awal

e. Rancangan Menu Utama



Gambar 12 Rancangan Menu Utama

f. Rancangan Menu Doa Alquran



Gambar 13 Rancangan Menu Doa Alquran

g. Rancangan Menu Doa Hadits



Gambar 14 Rancangan Menu Doa Hadits

h. Rancangan Tampilan Materi Doa



Gambar 15 Rancangan Materi Doa

i. Rancangan Menu Bantuan



Gambar 16 Rancangan Menu Bantuan

j. Rancangan Menu Tentang



Gambar 17 Rancangan Menu Tentang

5.1 KESIMPULAN

Kesimpulan yang didapat setelah melakukan implementasi Doa-doa Islam adalah sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi doa-doa Islam menggunakan *eclipse* karena memiliki android *plug-in* yang memiliki fasilitas untuk pengembangan Android.
2. Aplikasi Doa-doa islam ini dirancang dalam sebuah tampilan android berbentuk gambar yang merupakan

- tampilan ayat doa serta arti doa tersebut, dalam tampilan ini juga terdapat tombol *player* (*play, pause, stop*) untuk memutar audio (suara) doa yang dipilih. Pada menu tentang dan menu bantuan terdapat tampilan animasi sederhana berbentuk gambar.
3. Aplikasi ini terdiri dari beberapa tampilan yakni tampilan halaman awal, halaman menu utama, halaman menu doa berdasarkan alquran, halaman menu doa berdasarkan hadits, halaman materi doa pilihan alquran, halaman materi doa pilihan hadits, tampilan 10 doa alquran, tampilan 10 doa hadits, halaman menu bantuan, halaman menu tentang dan tampilan menu keluar aplikasi.
- [2] Naya, Alexander. 2013. *Penerapan Teknologi Berbasis Android Untuk Penjualan Suku Cadang Pada Celebes Motor Sport*. Jurnal Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, STMIK KHARISMA, Makasar.
- [3] Pramadya, Joni Supriyono Arif. 2011. *Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android OS Untuk Mengetahui Lokasi Tempat Wisata Di Daerah Istimewa Yogyakarta*. Jurnal Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- [4] Safaat, H Nazruddin. 2012. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: INFORMATIKA.
- [5] Sulistya, Irfan Edi. 2013. *Membangun Aplikasi Adabul Yaumiyah Berbasis Android*. Jurnal Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kurniawan, Toni. 2011. *Pengembangan Aplikasi Helpdesk Pada PT. JICT (Jakarta International Container Terminal)*. Jurnal Skripsi, Program Studi Sains dan Teknologi,